

CAMPEONATO MUNICIPAL DE BOCHA - CONCEIÇÃO DO CASTELO – 2018

R E G U L A M E N T O

Art. 1º - Cada equipe deverá inscrever obrigatoriamente no mínimo oito jogadores e terá até a quarta rodada da primeira fase para inscrever no máximo quatorze jogadores.

§ Único – A equipe só poderá iniciar a primeira partida com quatro jogadores e a segunda partida poderá jogar com três jogadores, perdendo uma bola

Art. 2º - O jogador que se inscrever em duas ou mais equipes será automaticamente excluído deste Campeonato.

Art. 3º - O jogador será obrigado a usar uniforme (camisa, colete) idêntico aos demais jogadores de sua equipe. Caso algum jogador não use o seu uniforme a equipe perderá a partida por WxO.

Art. 4º - Ao final do jogo os presidentes ou responsáveis pelas equipes assinarão a súmula e logo após cada equipe receberá uma cópia sendo que a principal deverá ser entregue na Secretaria Municipal de Cultura, Turismo, Esporte e Lazer pela equipe mandante do jogo no máximo até as 10h00min da terça-feira após o jogo. Na falta da sumula do jogo, a equipe mandante poderá improvisar uma nova sumula, sendo que as duas equipes deverão enviar as mesmas a comissão organizadora.

§ Único – Caso a súmula não seja entregue no período estipulado, a equipe responsável (a mandante do jogo) sofrerá a punição com a perda dos pontos. Com Wx0 e passa a ser 48 bolas a 0 para a outra equipe.

Art. 5º - Cada equipe poderá inscrever até dois jogadores de fora do Município de Conceição do Castelo.

Art. 6º - A equipe que comprovadamente tiver algum jogador impossibilitado de jogar o Campeonato poderá inscrever outro no lugar. Caberá a Comissão Julgadora analisar o caso.

Art. 7º - Caso falte energia elétrica ou por outro motivo de natureza estranha às duas equipes sejam impedidas a continuidade do jogo, aguarda-se trinta minutos e não voltando a normalidade, o jogo deverá ser adiado, não podendo ultrapassar a rodada seguinte. Sendo assim o jogo deverá ser reiniciado no mesmo campo e com o mesmo placar conforme a súmula, até a próxima quarta-feira. O dia e horário deverá ser marcado em comum acordo com os dois presidentes.

Art. 8º – As duas últimas rodadas da primeira fase não poderão ser adiadas.

Art. 9º - Quando o presidente da equipe não estiver presente em um jogo, deverá indicar o seu substituto.

Art. 10° - Cada presidente ou responsável pela equipe indicará um árbitro para o jogo, sendo que o árbitro principal será o da equipe visitante e caberá a ele em caso de interpretação diferente a do seu colega a decisão final.

§ Único – O árbitro poderá marcar mais de um jogo e poderá ser substituído em caso de necessidade.

Art. 11° - As partidas serão jogadas com as bolas do campo da equipe mandante e em cada jogo deverá haver a troca das bolas pelas equipes. A equipe visitante escolhe a bola e a equipe da casa inicia a partida.

§ 1° - As bolas usadas no Campeonato serão do tamanho oficial de nº. 11 (onze) ou mais.

§ 2° - Cada partida será de doze pontos com o valor da bola igual a um ponto, e cada time jogará duas partidas.

Art. 12° - Cada equipe depositará no ato de sua inscrição a quantia de R\$ 300,00 (trezentos reais) podendo ser em dinheiro ou em cheque a título de caução. Ao final do Campeonato a mesma receberá de volta desde que cumpra as normas deste Regulamento.

§ Único – Caso uma equipe seja eliminada do Campeonato por indisciplina, a mesma não terá direito a caução, sendo a quantia estipulada da mesma revertida para o custeio deste referido Campeonato.

Art. 13° - Os campos que estarão à disposição do Campeonato foram devidamente autorizados pelos seus presidentes a terem jogos. Em caso de retirada de algum campo sem motivo explicável ficará o mesmo excluído do próximo Campeonato.

Art. 14° - O início do jogo será às 15h45min tendo tolerância até as 16h00min. A partir daí a equipe que chegar atrasada ou faltar a um jogo será considerada perdedora por 4 x 0 (48 x 00 em bolas).

Art. 15° - Uma equipe só poderá jogar uma partida se estiver com o mínimo de 07 (sete) jogadores.

§ 1° – O jogador que chegar após o início da partida poderá entrar no decorrer da mesma se houver necessidade.

§ 2° - Após rolar o bolim, o jogador que chegar atrasado terá que esperar a próxima rolagem do mesmo, isso se a equipe estiver com 07 (sete) jogadores.

§ 3° - A equipe poderá substituir no máximo três jogadores por jogo, sendo que o atleta substituído não poderá retornar ao jogo.

Art. 16° - Caso alguma equipe seja eliminada por indisciplina durante o Campeonato, os pontos por ela obtidos não serão repassados para os adversários que a enfrentou. Porém, às equipes que iriam enfrentá-la, serão dados os pontos pelo placar de 4 x 0 (48 x 00 em bolas).

- Art. 17°** - Os campos deverão estar devidamente marcados com suas 5 linhas.
- Art. 18°** - A equipe que atrapalhar a outra na hora de jogar as suas bolas poderá de acordo com o(s) árbitro(s) ser punida com uma bola queimada.
- Art. 19°** - Somente o frenteiro poderá chamar o ponto e decidir a jogada. Também só ao frenteiro é dado o direito de retornar até o meio de campo sem ultrapassá-lo.
- § 1°** - O jogador que for realizar a jogada poderá se necessário, ir até a segunda linha.
- § 2°** - O jogador que não tiver jogado sua bola, ultrapassar a segunda linha, perderá a bola da próxima jogada, com exceção a linha de fundo do campo.
- Art. 20°** - Se ao jogar a bola o jogador colocar o pé fora do campo ou pisar na linha, terá a bola queimada.
- Art. 21°** - A bola que não ultrapassar o risco do meio do campo, exceto na primeira jogada de cada partida será eliminada da jogada.
- Art. 22°** - Se um jogador mexer a bola da equipe adversária, os árbitros a colocarão no mesmo lugar. Se mexer a bola de sua própria equipe, a mesma será eliminada (queimada). Caso a bola for mexida por algum torcedor, os juízes a colocarão no mesmo lugar.
- Art. 23°** - Se a bola ou bolim ao ser jogado pegar em algum torcedor, deverá ser jogado novamente
- Art. 24°** - Se o bolim for atingido pela bola e ir para fora do campo será considerado ponto para a equipe adversária.
- Art. 25°** - Em caso de "russo", o bolim espirrar pegando em algum jogador ou torcedor, será considerado o mesmo fora de jogo e será na jogada seguinte da equipe que marcou o ponto.
- Art. 26°** - Na primeira rodada de cada partida o bolim poderá voltar até a segunda linha. Se ultrapassá-la será considerada fora de jogo.
- Art. 27°** - O primeiro contato da bola com o solo tem que ser antes da segunda linha e quando houver infração a bola será retirada da jogada e as que forem mexidas voltam ao seu lugar.
- Art. 28°** - Os torcedores deverão ficar depois da segunda linha e de maneira comportada, e cabem aos presidentes, donos de campos e principalmente aos árbitros manterem o perfeito andamento do jogo sob pena de serem punidos pela Comissão Julgadora.
- Art. 29°** - Durante o jogo fica proibido o jogador ingerir bebida alcoólica e fumar cigarro, sendo permitido nos intervalos das partidas. Caso haja a infração, a equipe será punida com a perda dos pontos e o placar será Wx0, sendo 48 bolas a 0 para o adversário.
- Art. 30°** - O intervalo entre uma partida e outra será no máximo de 5 minutos.

Art. 31° – Fica expressamente proibido aos torcedores, ao redor e no recinto dos jogos, o uso de instrumentos sonoros que venham a incomodar os jogadores e demais envolvidos no jogo. Exemplo: Apitos, instrumentos musicais, fogos de artifício, bombinhas de todo tipo, etc.

Art. 32° - A comissão julgadora será formada pelos presidentes das equipes e em caso de julgamento serão sorteados cinco deles.

§ Único – Não poderá participar de um julgamento o presidente da equipe que estiver envolvido no caso a ser julgado.

Art. 33° - A partir da segunda fase, os árbitros serão neutros e indicados pela comissão organizadora.

Art. 34° – Os critérios de desempate na primeira fase, serão os seguintes:

- Maior número de vitórias;
- Maior saldo de bolas;
- Sorteio.

Art. 35° - A partir da segunda fase, os jogos serão disputados em sistema de mata-mata e em caso de empate depois dos dois jogos, será realizado uma partida extra logo a seguir no mesmo campo do segundo jogo.

Art. 36° - Os casos omissos neste Regulamento serão julgados pela Comissão Julgadora.

SISTEMA DE DISPUTA

Primeira Fase

As equipes serão divididas em três chaves, sendo que as mesmas se confrontarão em turno e retorno dentro da própria chave, classificando-se as cinco primeiras colocadas de cada chave e o melhor sexto colocado do campeonato, para a segunda fase.

Segunda Fase (Oitavas de Finais)

Os dezesseis classificados jogarão da seguinte forma:

IDA

- (1) 6º x 1º de A
- (2) 5º de A x 1º de B
- (3) 5º de B x 1º de C
- (4) 5º de C x 2º de A
- (5) 4º de A x 2º de B
- (6) 4º de B x 2º de C
- (7) 4º de C x 3º de A
- (8) 3º de C x 3º de B

VOLTA

- 1º de A x 6º
- 1º de B x 5º de A
- 1º de C x 5º de B
- 2º de A x 5º de C
- 2º de B x 4º de A
- 2º de C x 4º de B
- 3º de A x 4º de C
- 3º de B x 3º de C

Terceira Fase (Quartas de Finais)

As equipes com melhor campanha no campeonato jogarão a segunda partida no seu campo.

(9) Vencedor (1) x Vencedor (2)
(10) Vencedor (3) x Vencedor (4)
(11) Vencedor (5) x Vencedor (6)
(12) Vencedor (7) x Vencedor (8)

Quarta Fase (Semifinais)

As equipes com melhor campanha no campeonato jogarão a segunda partida no seu campo.

(13) Vencedor (9) x Vencedor (10)
(14) Vencedor (11) x Vencedor (12)

Quinta Fase (Final)

A equipe com melhor campanha no campeonato jogará a segunda partida no seu campo.

Vencedor (13) x Vencedor (14)

Arbitragem

- Conhecer todas as regras deste Regulamento;
- Ser imparcial;
- Comunicar ao presidente caso algum jogador ou torcedor esteja atrapalhando e pedir que tome alguma atitude para o bom andamento do jogo;
- Fiscalizar toda a ação de cada jogador e punir se for o caso;
- Medir os pontos quando solicitado pelo frenteiro;
- Retirar os torcedores que estejam torcendo em local destinado aos jogadores;
- Exigir que as pessoas não usem de má fé colocando os pés próximos a linha de campo;
- Observar e punir as infrações;
- Orientar os jogadores e torcedores para que não haja excesso nas comemorações de pontos ou vitórias;
- Não permitir invasões de campos por elementos estranhos ao jogo;
- Não orientar as equipes ou os jogadores.

Premiação

- Campeão: Troféu + R\$ 2,000,00
- Vice-campeão: Troféu + R\$ 1,000,00
- Terceiro colocado: Troféu + R\$ 600,00
- Quarto colocado: Troféu + R\$ 500,00

Conceição do Castelo, ES, 29 de Março de 2018.

Boa Sorte a todos!

Chave A

**ANGÁ
BAR DO BAIANO
BEIRA RIO
MATA FRIA
MONTEVIDÉO
PEDRO RIGO
TAQUARUSSÚ**

Chave B

**BAR DO DOUGLAS
FORMOSA
SANTA LUZIA
SÃO JOSÉ
RECANTO DO LAZER
RIB. STª TEREZA
UNIÃO**

CHAVE C

**CACHOEIRINHA
MADRUGA
MONFORTE QUENTE
PARAGUAI
PINGADEIRA
SANTA TEREZA
SANTO ANTÔNIO**